

SMI 4

Fiches des Modules

SMI	4	PROGRAMMATION II	<p>Chapitre 1 : Les pointeurs</p> <p>Chapitre 2 : Les chaînes de caractères</p> <p>Chapitre 3 : Les structures</p>
		STRUCTURES DES DONNEES	<p>Chapitre 1 : 03/02/2020 : cours : les piles</p> <p>Chapitre 1 : 10/02/2020 : cours : les files</p> <p>Chapitre 1 : 11/02/2020 : TD 1</p> <p>Chapitre 1 : 17/02/2020 : TD 1</p> <p>Chapitre 2 : 18/02/2020 : cours : les listes chaînées</p> <p>Chapitre 2 : 02/03/2020 : TD 2</p> <p>Chapitre 2 : 03/03/2020 : TD 2</p> <p>Chapitre 3 : 09/03/2020 : cours : préarbres et arbres</p> <p>Chapitre 4 : 10/03/2020 : cours : arbres binaires de recherche</p>
		SYSTEME D'EXPLOITATION 2	<p>CHAPITRE I : Présentation d'un S.E.</p> <p>CHAPITRE II : Généralités sur UNIX / historique</p> <p>CHAPITRE III : Programmation en C sous LINUX</p> <p>CHAPITRE IV : Système de fichiers (SGF) et commandes associées</p> <p>CHAPITRE V : Processus et commandes associées</p>



		<p style="text-align: center;">ANALYSE NUMERIQUE</p>	<p>Chapitre I : Représentation des nombres sur machine.</p> <ul style="list-style-type: none"> -le système positionnel. -le système des nombres à virgule flottante. -Arrondi d'un nombre réel en représentation machine. <p>Chapitre II : Résolution numérique des équations non linéaires $f(x) = 0$.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Equations non linéaires généralités. Exemples et motivations. -Méthode de la bisection ou de Dichotomie. Théorème 1 Algorithme de bisection. -Méthode de point fixe. Propositions théorèmes et algorithme. -Méthode de Newton . Théorème et algorithme. -Méthodes de la corde, de la sécante et de la fausse position(Régula falsi) et algorithmes. -Systèmes non linéaires. <p>Chapitre III : Interpolation et Approximation.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Position du problème -Interpolation de Lagrange - Interpolation d'une fonction continue par un polynôme. -Un exemple d interpolation en dim2 -Polynôme d'interpolation de Newton. -Erreur d'interpolation. -Interpolation d Hermite. - Splines cubiques <p>-Approximation par la méthode de moindres carrés.</p>
		<p style="text-align: center;">ARCHITECTURE DES ORDINATEURS</p>	<p>Chapitre 1: Introduction à l'architecture des ordinateurs.</p> <p>Chapitre 2: Vue logique de la mémoire principale</p>



		<p>Chapitre 3: Modes d'adressage.</p> <p>Chapitre 4 (60%): Jeu d'instructions.</p>
	<p>ELECTROMAGNETISME</p>	<p>I. Introduction</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Naissance de l'électromagnétisme 2. Outil mathématique <p>II. Magnétostatique dans le vide</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction 2. Champ magnétique créé par une charge ou ensemble de charges en mouvement 3. Propriétés de symétrie du champ magnétique 4. Champ créé par un courant permanent (Loi de Biot et Savart) 5. Champ magnétique de circuits usuels 6. Théorème d'Ampère <p>Soutien TD Septembre 2020</p>

